

# **RoboMaster2019裁判系统 ( 学生测试版 ) 界面说明**

2018.12.24

# 裁判系统

备注1：使用前需要根据说明手册完成裁判系统网络搭建  
备注2：比赛模式的配置在Server根目录Config文件夹下，可自行配置

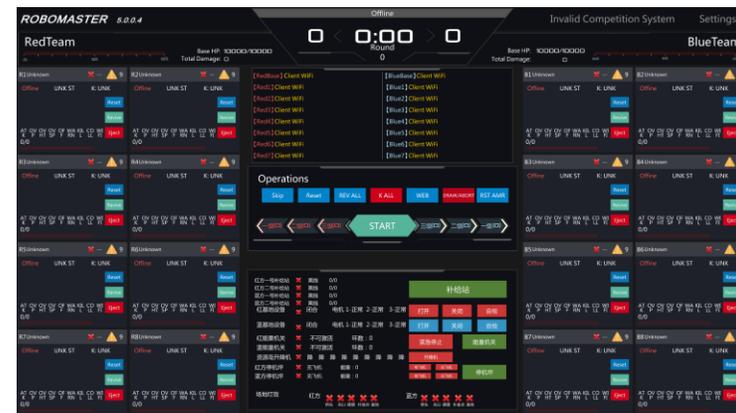
## 比赛时间



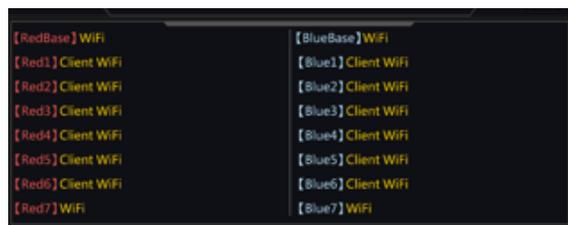
红队

蓝队

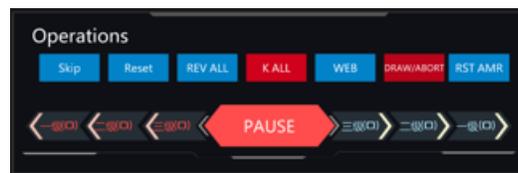
## 主界面



## 机载端裁判系统状态



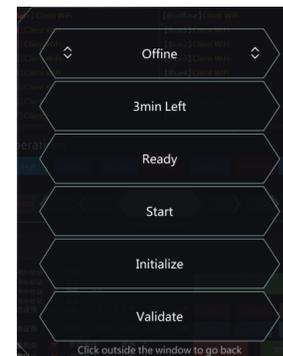
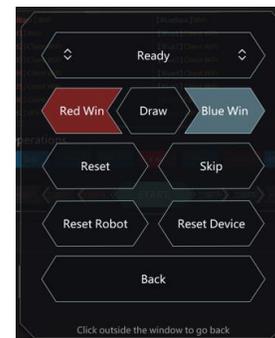
## 比赛控制控件



## 弹窗

### 比赛状态设置

### 切换比赛状态



# 机器人状态显示控件

机器人状态栏，点击进入机器人子界面

ID    类型    等级    客户端状态    Wi-Fi信号

R1Standard    Lv:1    0/3    --    9

Offline    UNK ST    K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI  
K P HT SP F RN L LL FI

0/1000

机器人连接状态

机器人存活/死亡/复活中状态

机器人实时受伤害统计，为所受伤害百分比

机器人buff显示区

重置机器人，满血满状态复活

复活机器人，同刷IC卡复活

杀死机器人，同四级警告。被杀死不可复活，只能重置

红队

ROBOMASTER 5.0.0.2

RedTeam

Base HP: 0/10000    Total Damage: 0

R1Standard Lv:1 0/3 -- 9

Offline UNK ST K: UNK

Reset

Revive

Eject

AT OV OV OV OF WA KIL CO WI  
K P HT SP F RN L LL FI

0/1000

主页面

ROBOMASTER 5.0.0.4

RedTeam    BlueTeam

Invalid Competition System    Settings

Base HP: 10000/10000    Base HP: 10000/10000

Round: 0    Total Damage: 0

Operations

START

# 机器人子面板

主页面



机器人状态栏, 点击进入机器人子界面

增加经验



重置

杀死

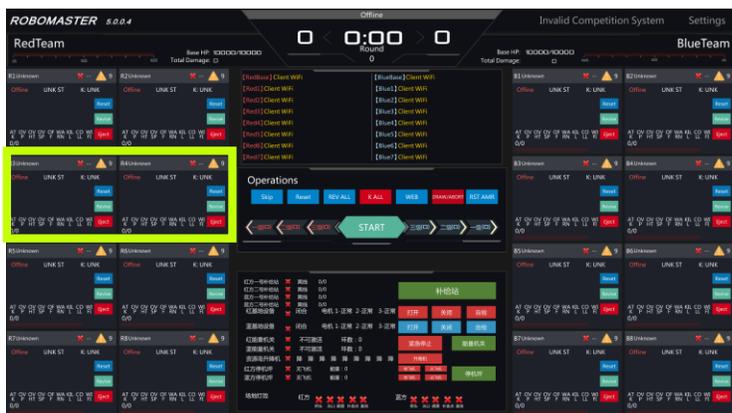
找车

底盘断电

底盘上电

# 机器人实时受伤害统计

主页面



术语	中文	英文
ATK	被攻击	Attacked
OVP	超功率	Over Power
OVHT	超热量	Over Heat
OVSP	超射速	Over Speed
OFF	模块离线	Module Offline
WARN	警告	Warning
KILL	服务器杀死	Eject
COLL	碰撞	Collision
WIFI	Wi-Fi离线	Wi-Fi Offline

# 比赛控制控件

重置比赛状态，倒计时，机器人

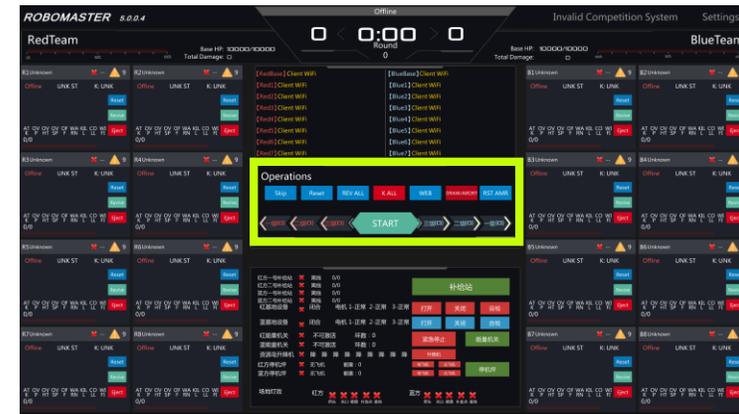
直接开始比赛5秒倒计时



红队警告按钮及计数

比赛状态切换（开始，暂停，重置）

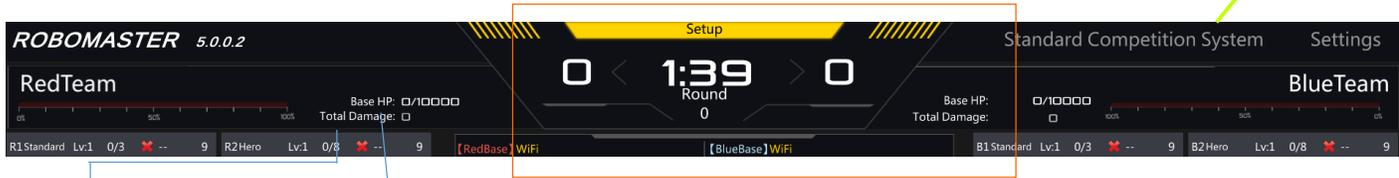
## 主页面



# 比赛状态切换子面板

比赛时间，点击可切换比赛状态

赛制切换，可切换ICRA/RM赛制，切换完成后需重启Server



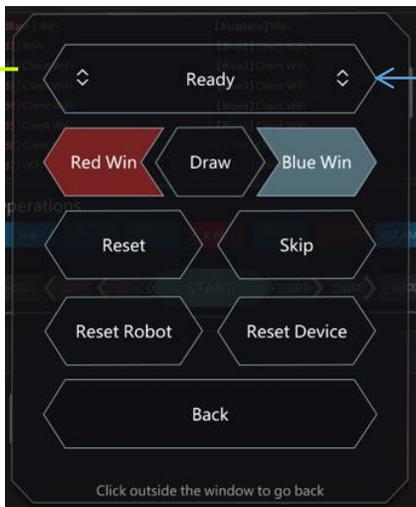
全队造成总伤害值

基地血量



比赛时间，点击可切换比赛状态

点击切换比赛状态



点击打开

开始3分钟倒计时

自由准备时间

开始比赛

裁判系统自检

比赛状态



主页面



# 机器人裁判系统模块状态

## 主页面



术语	中文	英文
Wi-Fi	Wi-Fi	Wi-Fi
Armor	装甲模块	Armor Module
Speed Mon	测速模块	Speed Monitor Module
Light Ind	灯条模块	Light Indicator Module
RFID	场地交互模块	RFID Interaction Module
UWB	定位模块	Positioning System Module
VTM	图传模块	Video Transmitter Module